

Tuần 31
Tiết: 62

Ngày soạn:
Ngày dạy:

HỌC VẼ HÌNH HÌNH HỌC ĐỘNG VỚI GEOGEBRA

I. MỤC TIÊU:

1. Kiến thức:

- Hiểu được các đối tượng hình học cơ bản của phần mềm và quan hệ giữa chúng.
- Biết được các ứng dụng của phần mềm trong việc vẽ và minh họa các hình hình học.

2. Kỹ năng: Thao tác được một số lệnh đơn giản liên quan đến điểm, đoạn, đường thẳng và cách thiết lập quan hệ giữa chúng.

3. Thái độ: Học tập nghiêm túc, có ý thức tự giác, tinh thần vươn lên vượt qua khó khăn.

II. CHUẨN BỊ:

1. Giáo viên: Sách giáo khoa, máy tính điện tử, giáo án, máy chiếu.

2. Học sinh: Vở ghi, sách giáo khoa.

III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY – HỌC:

1. Ổn định lớp: (1')

7A1:.....

7A2:.....

2. Kiểm tra bài cũ:

Câu 1: Trình bày màn hình làm việc chính của phần mềm?

3. Bài mới:

Hoạt động của GV	Hoạt động của HS	Nội dung ghi bảng
Hoạt động 1: (7') Thực hành khởi động tìm hiểu phần mềm.		
+ GV: Yêu cầu HS khởi động phần mềm. + GV: Yêu cầu HS nhấp chuột chọn các bảng chọn, quan sát và tìm hiểu. + GV: Yêu cầu HS nhấp chuột lên một nút lệnh quan sát và nhận xét. + GV: Hướng dẫn HS tìm hiểu về thanh bảng chọn. + GV: Hướng dẫn HS tìm hiểu về thanh công cụ. + GV: Hướng dẫn HS tìm hiểu về khu vực trung tâm của phần mềm. + GV: Hướng dẫn HS thực hiện.	+ HS: Nháy đúp chuột tại biểu tượng phần mềm trên màn hình. + HS: Bảng chọn chứa các lệnh chính của phần mềm. + HS: Nháy chuột và nhận xét chứa các công cụ làm việc. + HS: Nháy chuột tìm hiểu về thanh bảng chọn. + HS: Nháy chuột tìm hiểu về thanh công cụ. + HS: Quan sát và tìm hiểu về khu vực trung tâm của phần mềm nơi thể hiện các hình. + HS: Thực hiện theo yêu cầu.	<p align="center"><u>THỰC HÀNH</u></p> <p>1. Khởi động.</p>
Hoạt động 2: (36') Thực hành tìm hiểu các công cụ vẽ hình.		
* Các công cụ vẽ và điều khiển hình. + GV: Yêu cầu HS chọn một công cụ cần vẽ hình được thể hiện như những biểu tượng trên thanh công cụ. + GV: Yêu cầu HS nhấp chuột tại nút gồm ba công cụ liên quan đến việc khởi tạo điểm.	+ HS: Nháy chuột lên biểu tượng của nó. Tương ứng với mỗi biểu tượng trên thanh công cụ sẽ có nhiều công cụ. + HS: Thực hiện theo yêu cầu, dùng chuột nhấn vào nút nhỏ hình tam giác phía dưới các biểu tượng.	<p>2. Công cụ vẽ và điều khiển hình.</p> <p>3. Ghi tệp vẽ.</p> <p>4. Thoát khỏi phần mềm.</p> <p>5. Mở tệp vẽ hình.</p> <p>6. Vẽ hình vuông và hình chữ nhật.</p>

<p>+ GV: Chọn công cụ và nháy chuột lên một điểm trống trên màn hình.</p> <p>+ GV: Yêu cầu HS tạo trung điểm giữa hai đoạn.</p> <p>+ GV: Yêu cầu HS chọn công cụ di chuyển để di chuyển hình tạo ra.</p> <p>+ GV: Hoặc nhấn phím ESC để chuyển về công cụ di chuyển.</p> <p><i>* Ghi tệp vẽ hình.</i></p> <p>+ GV: Yêu cầu HS thực hiện thao tác ghi hình đang vẽ vào tệp ggb.</p> <p><i>* Thoát khỏi phần mềm.</i></p> <p>+ GV: Yêu cầu HS thoát khỏi phần mềm với tệp tin đã được lưu.</p> <p><i>* Mở tệp vẽ hình.</i></p> <p>+ GV: Cho HS khởi động lại phần mềm và yêu cầu HS mở tệp tin đã lưu lúc trước.</p> <p><i>* Vẽ hình chữ nhật, hình vuông.</i></p> <p>+ GV: Yêu cầu HS sử dụng các công cụ đã được tìm hiểu vẽ hình vuông và hình chữ nhật.</p> <p>+ GV: Thao tác mẫu các nội dung trên, yêu cầu HS lên thực hiện.</p> <p>+ GV: Yêu cầu một số HS lên bảng thực hiện thao tác cho các bạn khác quan sát.</p> <p>+ GV: Quan sát, sửa sai cho HS những thao tác khó.</p> <p>+ GV: Giúp đỡ các em HS yếu thao tác chưa tốt.</p> <p>+ GV: Yêu cầu một số HS bất kì lên thực hiện các thao tác, kiểm tra kết quả thực hành của các em.</p> <p>+ GV: Nhận xét các thao tác và kết quả thực hành.</p> <p>+ GV: Gọi một số HS thực hiện tốt lên bảng làm mẫu.</p>	<p>+ HS: Công cụ tạo ra một điểm mới trên màn hình.</p> <p>+ HS: Chọn công cụ và nháy chuột tại hai điểm tạo trung điểm.</p> <p>+ HS: Chọn công cụ di chuyển và kéo thả đối tượng cần di chuyển.</p> <p>+ HS: Nhấn phím ESC và quan sát sự thay đổi.</p> <p>+ HS: Thực hiện lệnh File → Save từ bảng chọn. Gõ tên tại vị trí File name và nháy chuột vào nút Save.</p> <p>+ HS: Nháy chuột vào bảng chọn File và chọn lệnh Close.</p> <p>+ HS: Chọn lệnh Open trong bảng chọn File. Gõ tên tại vị trí File name, nháy chuột vào nút Open để mở.</p> <p>+ HS: Sử dụng các công cụ thích hợp để thực hiện vẽ hình theo yêu cầu của GV đưa ra.</p> <p>+ HS: Thực hiện theo sự hướng dẫn của GV.</p> <p>+ HS: Một số em lên thực hiện thao tác dưới sự hướng dẫn của GV, các bạn khác nhận xét.</p> <p>+ HS: Làm theo sự chỉ dẫn trực tiếp của GV.</p> <p>+ HS: Bất kì HS theo yêu cầu lên bảng thực hiện các thao tác.</p> <p>+ HS: Thực hành theo yêu cầu của GV và sự nhận xét của các bạn khác.</p> <p>+ HS: Quan sát và sửa chữa những sai sót mắc phải thực hành.</p> <p>+ HS: Thao tác mẫu các bạn khác quan sát và học tập.</p>
---	--

4. Củng cố:

- Củng cố trong nội dung bài thực hành.

5. Dặn dò: (1')

- Xem lại bài chuẩn bị nội dung phần thực hành tiếp theo.

IV. RÚT KINH NGHIỆM:

.....

.....