

TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐỒNG VĂN A

Thứ ngày tháng 12 năm 2017

Lớp 3:.....

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I

Họ và tên:

Năm học 2017 - 2018

Môn: Tin học 3

Thời gian: 40 phút (không kể thời gian giao đề)

Điểm	Nhận xét	Người coi	Người chấm
	Người coi số 1:	Người chấm số 1:

	Người coi số 2:	Người chấm số 2:
	

I. Phần Trắc nghiệm:...../4 điểm.

II. Phần thực hành:/6 điểm.

I. Trắc nghiệm (4 điểm)

Câu 1: (2.0 điểm) Chọn phương án đúng trong các câu sau. Mỗi ý đúng được 0.5 điểm:

a) (0,5 đ) Tiếng trống trường cho em thông tin dạng:

A. Hình ảnh

B. Âm thanh

b) (0,5đ) Biểu tượng để mở phần mềm Word (Soạn thảo văn bản) là:



c) (0,5 đ) Sắp xếp các từ ngữ dưới đây tạo thành câu có nghĩa:

Nguồn điện / khi nối với / máy tính làm việc

A. Nguồn điện khi nối với máy tính làm việc.



B. Khi nối với máy tính làm việc nguồn điện.

C. Máy tính làm việc khi nối với nguồn điện.

d) (0.5đ) Trong phần mềm Mario em đặt tay lên hàng phím nào là hàng phím xuất phát?

A. Hàng phím cơ sở. B. Hàng Phím dưới. C. Hàng phím trên.

Câu 2: (0,5 đ) Điền từ thích hợp vào chỗ trống (...) để được câu hoàn chỉnh (*màn hình, âm thanh, bộ xử lý*).

a) Kết quả hoạt động của máy tính hiện ra trên-----

b) Người ta coi----- là bộ não của máy tính.

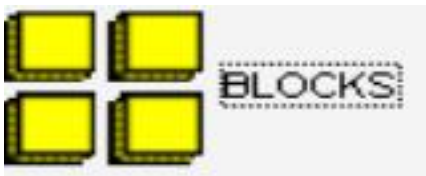
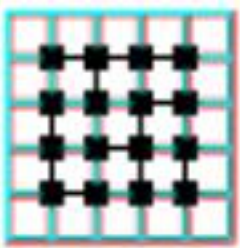
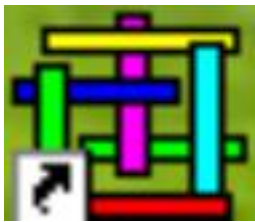
c) Khi nghe nhạc, em nhận được thông tin dạng-----


Câu 3: (0,5đ) Hãy điền vào chỗ trống (...) để được câu hoàn chỉnh (*trên mặt phẳng, trái*)

A. Nháy đúp chuột: là nháy chuột-----

B. Di chuyển chuột : Thay đổi vị trí của chuột -----

Câu 4. (0,5 đ) Nối các ý sao cho được đáp án đúng:

1. 		A. Trò chơi Stick
2. 		B. Trò Mario
3. 		C. Trò chơi Block

<p>4.</p> 		<p>D. Trò chơi Dots</p>
---	--	--------------------------------

Câu 5. (0.5đ) Phát biểu sau đây đúng hay sai:

Khi luyện tập trong phần mềm Luyện gõ chữ Mario, có thể Chọn 4 mức để luyện tập với phần mềm Mario đó là: Mức ngoài trời, mức dưới nước, mức trong lòng đất và mức tự do.

☐ Đúng

☐ Sai

II. Thực hành (6 điểm)

Câu 1: (3 điểm) Hãy thực hiện gõ văn bản theo mẫu dưới đây bằng phần mềm Word:

Hat gao lang ta

Co cong cac ban

Som nao chong han

Vuc me mieng gau

Trua nao bat sau

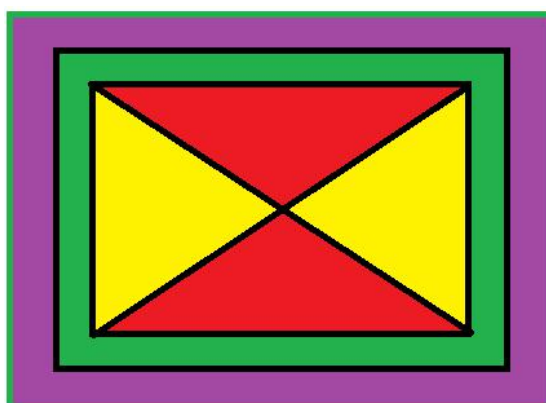
Lua cao rat mat

Chieu nao ganh phan

Quang tranh quyet dat

Trich tho Tran Dang Khoa

Câu 2: (3 điểm) Em hãy sử dụng những công cụ đã học để vẽ và tô màu cho bức tranh như mẫu dưới đây:



TRƯỜNG TH ĐỒNG VĂN A
MA TRẬN ĐỀ THI TIN HỌC LỚP 3 CUỐI KÌ I
NĂM HỌC 2017 – 2018

- Thời gian:

Trắc nghiệm: 15 phút = 40%; Tự luận: 25 phút = 60%.

- Tỷ lệ: Mức 1: 25%; Mức 2: 15%; Mức 3: 30 %; Mức 4: 30%.

Chủ đề		Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng điểm và TL	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	Tổng điểm	TL
1. Làm quen với máy tính	Số câu	2		2						2,0	20 %
	Câu số	1a, 1c		2, 3							
	Số điểm	1,0		1,0							
2. Chơi cùng máy tính	Số câu	1								0,5	5%
	Câu số	4									
	Số điểm	0,5									
3. Em tập gõ bàn phím	Số câu	2		1					1	4,5	45 %
	Câu số	1b, 1d		5					2		
	Số điểm	1,0		0,5					3,0		

4. Em tập vẽ	Số câu					1			3,0	30 %
	Câu số					2				
	Số điểm					3,0				
Tổng số câu	Tổng số câu	5		3		1		1	10	100 %
	Số điểm	2,5		1,5		3,0		3,0	10	
	Tỷ lệ %	25 %		15 %		30%		30 %	100 %	

TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐỒNG VĂN A
HƯỚNG DẪN CHẤM BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I
NĂM HỌC 2017 - 2018
Môn: Tin học - Lớp 3

Phần I. Trắc nghiệm (4 điểm)

Học sinh khoanh đúng mỗi ý ghi 0,5 điểm

Câu 1a	Câu 1b	Câu 1c	Câu 1d	Câu 2	Câu 3	Câu 4	Câu 5
B	B	C	A	Màn hình; Bộ xử lý; Âm thanh	Trái; Trên mặt phẳng	1 – C 2 – D 3 – A 4 – B	Đúng

Phần II. Thực hành (6 điểm).

Câu 1:

- Gõ đúng, trình bày đẹp khoa học : 3 điểm



- Hai lỗi sai trừ 0,25 điểm

Câu 2:

- Vẽ đúng đẹp : 3 điểm

- Hai lỗi sai trừ 0,25 điểm.

Tham khảo toàn bộ đề thi học kì 1 lớp 3 tất cả các môn học:

<https://vndoc.com/de-thi-hoc-ki-1-lop-3>