

PHÒNG GD & ĐT TRƯỜNG TH	BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 – 2019 MÔN TIN HỌC LỚP 4 - Đề 1
Họ tên học sinh:..... Lớp :.....Trường:	Giáo viên coi:..... Giáo viên chấm:.....

Điểm	Nhận xét :.....
	<u>PHẦN I: LÝ THUYẾT (6 ĐIỂM)</u>
	Hãy khoanh tròn vào đáp án mà em cho là đúng nhất.

Câu 1: Câu nào dưới đây là đúng:

- A. Máy tính có khả năng làm việc nhanh, chính xác, liên tục và giao tiếp thân thiện với con người.
- B. Máy tính làm việc rất chậm và không chính xác.
- C. Máy tính không thể tính toán được.

Câu 2: Chương trình và thông tin quan trọng thường được lưu ở đâu ?

- A. Bộ xử lí
- B. Bàn phím
- C. Đĩa cứng

Câu 3. Công cụ nào dưới đây dùng để vẽ hình chữ nhật?

- A. 
- B. 
- C. 

Câu 4: Để vẽ được hình vuông em làm thế nào?

- A. Em dùng công cụ đường thẳng..
- B. Em thực hiện các bước như vẽ hình chữ nhật, nhưng trong lúc kéo thả chuột em nhấn đồng thời phím **Ctrl**
- C. Em thực hiện các bước như vẽ hình chữ nhật, nhưng trong lúc kéo thả chuột em nhấn đồng thời phím **Shift**

Câu 5: Gõ bàn phím bằng 10 ngón tay có lợi ích gì?

- A. Gõ nhanh hơn, chính xác hơn
- B. Tiết kiệm được thời gian và công sức
- C. Tất cả các lợi ích trên

Câu 6: Hai phím Shift nằm ở hàng phím nào?

A. Hàng phím trên

B. Hàng Phím cơ sở

C. Hàng phím dưới

Câu 7 : Khu rừng nhiệt đới trong phần mềm có bao nhiêu tầng sinh thái

A. 1

B. 4

C. 3

D. 2

Câu 8 : Phần mềm Golf cho phép mấy người cùng chơi ?

A. Chỉ cho phép một người chơi.

B. Cho phép hai người chơi, hai người lần lượt đánh bóng vào lỗ

C. Cho phép từ 1 đến 4 người chơi.

PHẦN II: TỰ LUẬN (4 ĐIỂM)

Câu 1: Điền từ thích hợp vào chỗ trống (...) để được câu hoàn chỉnh. (2 điểm)

A, Bàn phím và chuột giúp em đưađể máy tính xử lý theo chỉ dẫn của.....

B, Màn hình cho em biết (kết quả) sau khi được máy tính.....

Câu 2: Em hãy so sánh điểm giống và khác nhau giữa hai công cụ vẽ tự do là cọ vẽ và bút chì .(2 điểm)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Ma trận đề kiểm tra cuối học kì I, lớp 4

Mạch kiến thức, kĩ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4	
		TNK Q	TL	TN	TL	TN	TL	TN	TL
Khám phá máy tính	Câu	c1,c2					c1		
	Số điểm	1,0					3,0		
Em tập vẽ	Câu	c3		c4					c2
	Số điểm	0,5		0,5					3,0
Em tập gõ mười ngón	Câu	c5, c6							
	Số điểm	1,0							
Học và chơi cùng máy tính	Câu	c7		c8					
	Số điểm	0,5		0,5					
Tổng	Số câu	6		2			1		1
	Số điểm	3,0		1,0			3,0		3,0

ĐÁP ÁN – THANG ĐIỂM

Phần I: Trắc nghiệm (6đ)

Mỗi câu đúng 0,5đ

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Đáp án	A	C	C	B	B	C	C	C	B	C	C	D

Phần 2: Tự luận: (4đ)

Câu 1: (2đ, mỗi chỗ điền đúng 0,5đ)

A, Thông tin vào, chương trình.

B, Thông tin ra, xử lí

Câu 2: (2đ, mỗi câu điền đúng 0,5đ)

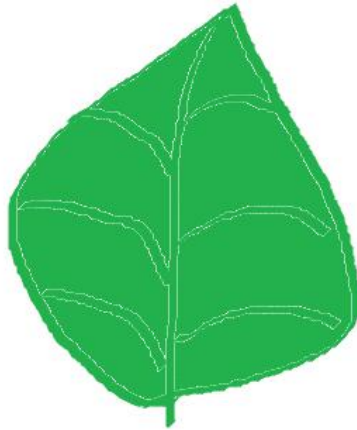
Hai công cụ vẽ tự do là cọ vẽ và bút chì có điểm giống và khác nhau là:

- Giống nhau: đều thực hiện theo ba bước:

1. Chọn công cụ cọ vẽ
2. Chọn màu vẽ
3. Kéo thả chuột để vẽ.

- Khác nhau: Công cụ bút chì chỉ có một nét vẽ nên không cần chọn nét vẽ. Còn công cụ cọ vẽ có nhiều nét vẽ nên khi vẽ phải chọn nét vẽ mới kéo thả chuột để vẽ.

Câu 1: Em hãy sử dụng các công cụ thích hợp trong phần mềm Paint để vẽ chiếc lá theo mẫu sau: (3 điểm)



Câu 2: Mở phần mềm soạn thảo văn bản gõ và trình bày theo mẫu sau: (2 điểm)

Tháp Mười đẹp nhất bông sen
Việt Nam đẹp nhất có tên Cù Hồ
Bông sen dành để lễ chùa
Cù Hồ mãi mãi tôn thờ trong tâm

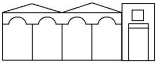
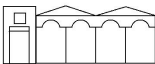





BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I

NĂM HỌC 2018 – 2019

MÔN TIN HỌC LỚP 4 - Đề 3

PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng nhất.

- Câu 1:**
(0.5 điểm) Để vẽ một ngôi nhà bằng Paint em cần 3 công cụ chính là?
- A. Công cụ vẽ tam giác, đường tròn, tô màu nền
 - B. Công cụ bút chì, đường thẳng, tô màu nền
 - C. Công cụ vẽ hình đa giác, đường tròn, bút chì
 - D. Công cụ đường thẳng, hình vuông, cọ vẽ
- Câu 2:**
(0.5 điểm) Để xoay một mặt Chợ Bến Thành  thành  em sử dụng công cụ chọn  và tiếp theo là chọn?
- A. Rotate right 90°
 - B. Rotate left 90°
 - C. Rotate – Flip horizontal
 - D. Rotate 180°
- Câu 3:**
(0.5 điểm) Trong chương trình vẽ Paint, để sao chép hình vẽ em thao tác:
- A. Dùng công cụ  chọn hình cần sao chép -> Giữ phím Ctrl và rê chuột
 - B. Dùng công cụ  chọn hình cần sao chép -> Giữ phím Ctrl và rê chuột
 - C. Dùng công cụ  chọn hình cần sao chép -> Giữ phím Ctrl và rê chuột
 - D. Dùng công cụ  chọn hình cần sao chép -> Giữ phím Caps Lock và rê chuột
- Câu 4:**
(0.5 điểm) Trong phần mềm vẽ Paint, khi vẽ cảnh biển em cần chú ý đến luật phối cảnh là:
- A. Vẽ tự do thích cái nào thì mờ cái nào rõ thì rõ theo ý thích.
 - B. Vật càng xa thì vẽ càng to và rõ hơn vật ở gần.
 - C. Vật càng xa thì vẽ càng nhỏ và mờ hơn vật ở gần
 - D. Vật ở xa phải vẽ rõ và to, vật ở gần chỉ cần nhỏ là được
- Câu 5:**
Trong Micorosoft Office PowerPoint, để thêm khung văn bản em thao tác?
- A. Chọn Transitions -> Text Box -> Nhấn giữ chuột để vẽ khung -> Nhập văn bản
 - B. Chọn Review -> Text Box -> Nhấn giữ chuột để vẽ khung -> Nhập văn bản
 - C. Chọn Design -> Text Box -> Nhấn giữ chuột để vẽ khung-> Nhập văn bản
 - D. Chọn Insert -> Text Box -> Nhấn giữ chuột để vẽ khung -> Nhập văn bản

- Câu 6:**
hiệu
(0.5 điểm) Trong Micorosoft Office PowerPoint, muốn xem thao tác trình diễn ứng ngoài nút chọn Play em còn có thể sử dụng phím nào để thay thế?
- A. Phím F6
 - B. Phím F5
 - C. Phím F4
 - D. Phím F3
- Câu 7:**
(0.5 điểm) Trong Micorosoft Office PowerPoint, để chèn hình ảnh em thao tác:
- A. Insert-> Picture
 - B. Home -> Picture
 - C. Design -> Picture
 - D. View -> Picture
- Câu 8:**
(0.5 điểm) Trong Micorosoft Office PowerPoint, để tạo hiệu ứng cho đối tượng, em dùng nhóm lệnh?
- A. Home
 - B. Design
 - C. Slide Show
 - D. Animations
- Câu 9:**
(0.5 điểm) Trong chương trình Photo Story 3 For Windows, để bắt đầu 1 câu chuyện mới em lựa chọn:
- A. Edit a project
 - B. Play a story
 - C. Begin a new story
 - D. Import Pictur
- Câu 10:**
(0.5 điểm) Trong chương trình Photo Story 3 For Windows, để tạo hiệu ứng cho hình ảnh em làm các bước:
- A. Transition -> Start current picture using a transition
 - B. Start current picture using a transition -> Transition
 - C. Reset -> Cutomize Motion
 - D. Transition -> Cutomize Motion

PHẦN TỰ LUẬN (5 ĐIỂM)

Câu 1: Em hãy sử dụng Photo story 3 biên soạn 1 đoạn phim với chủ đề: Động vật (3 điểm)

Câu 2: Em hãy thay đổi thời gian chuyển động của các hình ảnh vừa biên soạn với thời gian 5 giây. (2 điểm)

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I

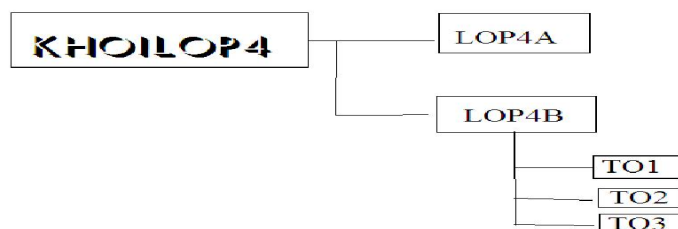
NĂM HỌC 2018 – 2019

MÔN TIN HỌC LỚP 4 - Đề 4

PHẦN I: TRẮC NGHIỆM

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước đáp án đúng:

Cho sơ đồ hoàn thiện câu hỏi 1,2



Câu 1. Thư mục LOP4B là thư mục con của thư mục nào?

- A. KHOI LOP4 B. TO1 C. TO2 D. TO3

Câu 2: Thư mục LOP4B có những thư mục con nào?

- A. TO1, TO2, TO4 B. TO3, TO1, TO2 C. TO3, TO1 D. TO3

Câu 3. Theo em việc tạo thư mục có tác dụng như thế nào?

- A. Tạo thư mục giúp em lưu trữ thông tin và tìm kiếm thông tin một cách dễ dàng.
B. Tạo thư mục không lưu trữ được thông tin.
C. Tạo thư mục chỉ lưu trữ được các bài hát.
D. Cả A, B, C đều đúng

Câu 4. Chuột, bàn phím thuộc nhóm thiết bị gì?

- A. Nhóm thiết bị ra B. Nhóm thiết bị vào.
C. Nhóm thiết bị truyền thông D. Nhóm thiết bị vào/ra

Câu 5. Em hãy chỉ ra đâu là biểu tượng của công cụ viết chữ lên hình vẽ?



Câu 6. Trong MS Windows, biểu tượng của thư mục thường có màu gì?

- A. Màu đỏ B. Màu xanh
C. Màu vàng D. Màu hồng

Câu 7. Trong Microsoft Word để viết chữ lên hình ☐ em thực hiện?

- A. Chọn hình ☐ -> Nháy nút phải chuột -> Paste.
B. Chọn hình ☐ -> Nháy nút phải chuột -> Add Text -> gõ chữ lên hình.
C. Chọn hình ☐ -> Nháy nút phải chuột -> Grouping.

B. Chọn hình ☐ -> Nháy nút phải chuột -> Order

Câu 8. Có mấy kiểu xoay hình vẽ mà Paint có thể thực hiện?

A. 3

B. 2

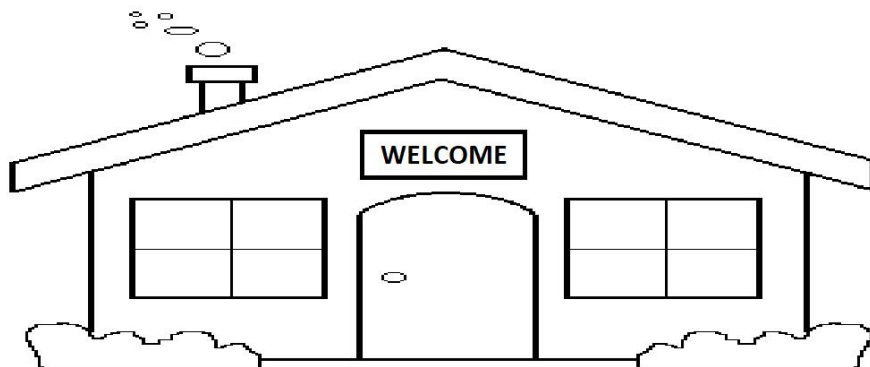
C. 5

D. 4

PHẦN II: THỰC HÀNH

Câu 1.

Sử dụng phần mềm Paint, hãy vẽ và tô màu bức tranh sau?



Câu 2.

Mở phần mềm soạn thảo văn bản Word hoàn thành bảng sau:

BẢNG ĐIỂM HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 - 2019

Stt	Tên	Điểm kỳ I				
		Toán	Tiếng Việt	Tiếng Anh	Tin học	
					Lý thuyết	Thực hành
1	Hồng	7	7	5	9	9
2	Minh	8	7	6	8	8
3	Thu	5	6	8	7	7
4	Tuấn	8	7	7	8	8
5	Mai	5	8	8	7	7

Yêu cầu: *Cỡ chữ: 14*

Phông chữ: Times New Roman

(Hết)

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM (4 điểm)

Câu hỏi	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án	A	B	A	B	C	C	B	C

II. THỰC HÀNH (6 điểm).

Câu 1: Khởi động phần mềm **Paint**

- Vẽ bức tranh theo mẫu (1 điểm).
- Viết được chữ « WELCOME » (1 điểm)

- Tô màu hoàn thiện bức tranh (1 điểm)

Câu 10 : Khởi động *phần mềm soạn thảo Microsoft Word* .

- Tạo bảng (1 điểm)
- Thực hiện gộp ô theo mẫu (1 điểm)
- Gõ trình bày đúng mẫu (1 điểm)

Tham khảo chi tiết đề thi học kì 1 lớp 4:

<https://vndoc.com/de-thi-hoc-ki-1-lop-4>