

Ngày soạn: 6/8/2019

Ngày dạy: ....

### Giáo án Tin học lớp 3

## BÀI 4: TẬP GÕ CÁC PHÍM Ở HÀNG PHÍM SỐ

### I. MỤC TIÊU:


- Kiến thức: - Biết cách đặt tay lên phím ở hàng số.  
- Gõ các phím ở hàng dưới và hàng số theo đúng nguyên tắc.
- Kỹ năng: - Sử dụng cả 10 ngón tay để gõ.  
- Dùng phần mềm Mario để luyện gõ bàn phím ở mức đơn giản.
- Thái độ: - Nghiêm túc khi học, có tính bảo vệ của công.

### II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC:

- GV: SGK, giáo án, bảng, phấn, thước, máy tính.
- HS: Vở, SGK, bút

### III. TIẾN TRÌNH DẠY HỌC:

THỜI GIAN	NỘI DUNG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1'	I. ỔN ĐỊNH LỚP.		
2'	II. KIỂM TRA BÀI CŨ:	- Trình bày cách gõ các phím ở hàng phím dưới? - HS, GV nx	-1 HSTL  - Nghe
30'	III. BÀI MỚI	-Trình bày các phím ở hàng số?	- Các phím số gồm:

<p><b>1. Cách đặt tay trên bàn phím:</b></p> <p><b>2. Cách gõ các phím ở hàng số:</b></p> <p></p> <p><b>- Luyện tập:</b></p>	<p><b>*Cách đặt tay:</b> Các ngón tay vẫn đặt lên các phím xuất phát ở hàng cơ sở.</p> <p><b>*Cách gõ:</b> Mỗi ngón tay chỉ được gõ các phím theo đúng quy định:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>Tay trái</th><th>Tay phải</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ngón trỏ</td><td>4 (5)</td><td>6 (7)</td></tr> <tr> <td>Ngón giữa</td><td>3</td><td>8</td></tr> <tr> <td>Ngón áp út</td><td>2</td><td>9</td></tr> <tr> <td>Ngón út</td><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <p><b>☆ Chú ý:</b> Sau khi gõ xong một phím phải đưa ngón tay về phím xuất phát tương ứng ở hàng phím cơ sở.</p> <p><b>*Luyện gõ các phím sau ở phần mềm soạn thảo Word:</b></p> <p>-Gõ “1234567890 0987654321” 2 lần.</p>		Tay trái	Tay phải	Ngón trỏ	4 (5)	6 (7)	Ngón giữa	3	8	Ngón áp út	2	9	Ngón út	1	0	<p>- Đặt tay theo quy định</p> <p>- Đặt tay sao cho đúng như quy định.</p> <p>- Nghe giảng và ghi nhớ</p> <p>- Quan sát và thực hiện</p> <p>- Luyện gõ</p> <p>- HSTL</p>
	Tay trái	Tay phải															
Ngón trỏ	4 (5)	6 (7)															
Ngón giữa	3	8															
Ngón áp út	2	9															
Ngón út	1	0															

1'	<p><b>3. Tập gõ với phần mềm MARIO</b></p> <p>Khởi động trò chơi</p> <p>a) Chọn bài tập:</p> <p>b) Tập gõ</p> <p>c) Kết quả:</p> <p>d) Tiếp tục hoặc kết thúc</p> <p>e. Kết thúc MARIO:</p> <p><b>IV. Củng cố, dặn dò:</b></p>	<p>- Gọi HS nêu khởi động?</p> <p><b>-Lessons → Add Numbers</b></p> <p>-Nháy chuột vào khung hình số 1 để bắt đầu.</p> <p>- gõ theo ngón tay được tô màu</p> <p><b>- Keys Typed:</b> số phím gõ đã gõ.</p> <p><b>Errors:</b> số phím gõ sai.</p> <p><b>- Next:</b> Tiếp tục gõ</p> <p><b>Menu:</b> Quay về màn hình chính</p> <p><b>-Esc→MENU→File→Quit</b></p> <p>- Khái quát cách đặt tay trên hàng phím dưới.</p> <p>- Nhắc lại cách gõ các phím ở hàng dưới.</p> <p>- Đọc trước bài "Tập gõ các phím ở hàng phím số".</p>	<p>- Nghe giảng và ghi bài</p> <p>- 1 HS nêu</p> <p>- 1 HS TL</p> <p>- Nghe và ghi nhớ</p>
----	--	---	--

Tham khảo: <https://vndoc.com/giao-an-tin-hoc-3>