

Ngày soạn: 6/8/2019

Ngày dạy:

Giáo án Tin học lớp 3

Bài 2 : TRÒ CHƠI DOTS



I.MỤC TIÊU:

1. **Kiến thức:** - Rèn luyện cho học sinh các thao tác sử dụng chuột.
2. **Kỹ năng:** - Rèn luyện cho học sinh trí thông minh.
3. **Thái độ:**
 - Thể hiện tính tích cực, chủ động sáng tạo trong quá trình học tập.



II. TÀI LIỆU, PHƯƠNG TIỆN:

- GV: SGK, giáo án, tài liệu dạy học, bài tập.
- HS: SGK, vở, máy tính

III. TIẾN TRÌNH DẠY HỌC:

THỜI GIAN	NỘI DUNG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1' 4' 32'	<p>1. ỔN ĐỊNH.</p> <p>2. BÀI CŨ</p> <p>3. BÀI MỚI.</p> <p>1. Khởi động trò chơi:</p> <p>- Nháy đúp chuột vào biểu tượng </p> <p>2. Quy tắc chơi:</p> <p>- Máy tính và người chơi thay phiên nhau tô</p>	<p>- Nêu quy tắc trò chơi Blocks và trò chơi Dots</p> <p>-Cách khởi động trò chơi Dots?</p> <p>- Gọi 1 HS đọc SGK</p> <p>- GV tóm tắt quy tắc chơi</p>	<p>-HS TL</p> <p>- Nháy đúp chuột vào biểu tượng  .</p> <p>- HS đọc</p> <p>- Nghe giảng</p>

	<p>đậm các đoạn thẳng, bằng cách nháy chuột trên đoạn đó.</p> <p>- Ai tô kín ô vuông sẽ được 1 điểm và được tô thêm 1 lần nữa.</p> <p>- Để quy định ai chơi trước:</p> <p>+ Nháy mục Game</p> <p>+ Chọn Computer Start (nếu quy định máy chơi trước), Your Start (nếu quy định em chơi trước)</p> <p>- Các em có thể chơi với bảng có nhiều ô hơn, bằng cách:</p> <p>Nháy chuột lên mục</p>	<p>- Khi các điểm đen đã tô hết thì trò chơi kết thúc.</p> <p>Phía dưới màn hình sẽ hiện điểm của máy (My Store) và điểm của em (Your Store)</p> <p>- Điểm của người chơi và của máy luôn luôn hiển thị ở dòng phía dưới màn hình: My Score, Your Score.</p> <p>- Làm thế nào để chọn một lượt chơi mới?</p> <p>- Làm thế nào để tăng số ô vuông?</p> <p>- Làm thế nào để tăng, giảm mức độ khó?</p>	<p>- Ghi bài</p> <p>- Gõ phím F2.</p> <p>- Nghe và ghi bài</p> <p>-Nháy chuột vào mục Skill, chọn Board Size và tiếp tục chọn một trong các kích thước.</p> <p>- Nháy chuột vào mục Skill, chọn các</p>
--	--	---	---

2'	<p>Skill/Board Size</p> <p>3. Thoát khỏi trò chơi</p> <p>Dots: </p> <p>Nháy chuột vào nút bên góc phải màn hình</p> <p>IV. Củng cố, dặn dò:</p>	<p>- Làm thế nào để thoát khỏi trò chơi?</p> <p>- Gọi HS khái quát lại trò chơi,</p> <p>- GV nhấn mạnh vai trò của trò chơi trong việc luyện sử dụng chuột.</p>	<p>mức độ như sau:</p> <p>Beginner, Intermediate, Advanced, Master và Grand Master.</p> <p>- Nháy chuột vào nút Close </p> <p>- HSTL</p> <p>- Lắng nghe</p>
----	--	---	--

Tham khảo: <https://vndoc.com/giao-an-tin-hoc-3>