

BÀI 7: TRÒ CHƠI STICKS

A. MỤC TIÊU

Đây là trò chơi giúp học sinh luyện sử dụng chuột: nhanh và chính xác.

Phát triển tư duy logic, rèn tư duy biết đề ra chiến thuật để thắng máy tính.

B. ĐỒ DÙNG

Giáo viên: Giáo án, tài liệu liên quan.

Học sinh: Kiến thức cần nhớ.

C. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC TRÊN LỚP

I. Ổn định lớp:

II. Kiểm tra bài cũ:

- Nêu cách cầm chuột máy tính?

III. Bài mới:

Hoạt động của thầy - trò	Nội dung
GV giới thiệu trò chơi, hướng dẫn học sinh khởi động trò chơi. Cách chơi: Các que có các màu khác nhau xuất hiện trên màn hình với tốc độ nhanh dần. Que xuất hiện sau có thể đè lên que đã có. Nếu đưa được con trỏ chuột vào các que không bị que nào đè lên, con trỏ chuột sẽ chuyển từ mũi tên thành hình dấu cộng. Khi đó nếu nhấp chuột thì que đó biến mất. Vì vậy các em cần nhấp chuột nhanh và chính xác để làm biến mất hết que.	1. Khởi động trò chơi - Nháy đúp chuột lên biểu tượng  2. Quy tắc chơi - Nháy chuột nhanh và chính xác để làm biến hết que. - Kết thúc lượt chơi, chọn Yes để tiếp tục, chọn No để thoát khỏi trò chơi.

Nếu em nháy chuột chậm, số que sẽ xuất hiện nhiều thêm. Điều đó chứng tỏ em chưa sử dụng chuột thành thạo. Thực hành: Sau khi giáo viên hướng dẫn cách chơi xong lần lượt cho học sinh thực hành.	
---	--

IV. Củng cố:

Tóm tắt lại nội dung chính

V. Hướng dẫn về nhà: Học lại cách khởi động

VI. Bài học kinh nghiệm:

.....

.....

.....

Tham khảo thêm: <https://vndoc.com/giao-an-tin-hoc-1>